Ejercicio 1:

Dado el siguiente código html desarrollar el código script que permita:

1. Averiguar si el elemento párrafo tiene atributos.
2. Mostrar en la caja de texto el nombre de la propiedad y su valor.

Se recomienda el uso de los métodos de tipos de datos NamedNodeMap (hasAttributes, Attributes, etc…)

<!DOCTYPE html>

<html>

<head>

<title>Ejemplo uso Attributes</title>

<script type="text/javascript">

</script>

</head>

<body>

<p id="paragraph" style="color: green;">Párrafo sencillo</p>

<form action="">

<p>

<input type="button" value="Muestra el nombre y valor del primer attribute"

onclick="listAttributes();">

<input id="result" type="text" size="50" maxlentgth="100" value="">

</p>

</form>

</body>

</html>

Ejercicio 2:

Dado el siguiente código html desarrollar el código script que permita:

1. Obtener el valor del atributo ‘onclick’ del elemento botón. Para ello se utilizará uno de los métodos DOM que permiten identificar un elemento dentro de un tipo de elemento html.
2. Segundo, se utilizará el método attributes y métodos que permitan recuperar el nombre del atributo buscado.
3. El valor se mostrará en el párrafo.

<!DOCTYPE html>

<html>

<body>

<p>Haz Click sobre el botón para capturar el "value" del atributo 'onclick' del elemento botón.</p>

<button onclick="Invocalaf()">Pruébalo</button>

<p><strong>Nota:</strong> Internet Explorer 8 y anteriores no soportan el método "getNamedItem".</p>

<p id="demo"></p>

<script>

</script>

</body>

</html>

Ejercicio 3:

Dado el siguiente código html desarrollar el código script que permita:

Identifica el elemento H1 utilizando método de tipo Tag.

Crear el atributo “class” del elemento H1.

Asignar al atributo anterior el valor “democlass” utilizando el tipo NamedNodeMap.

<!DOCTYPE html>

<html>

<head>

<style>

.democlass {

color: red;

}

</style>

</head>

<body>

<h1>Hola Mundo</h1>

<p>Haz click sobre el botón para crear el atributo "class" de H1 y asignarle "democlass".</p>

<button onclick="Invocalaf()">Inténtalo</button>

<script>

</script>

</body></html>

Ejercicio 4:

Dado el siguiente código html desarrollar el código script que, utilizando el tipo de datos NamedNodeMap permita:

1. Mediante una función crear un atributo “class” para el párrafo.
2. Mediante otra función obtener y visualizar en un alert los atributos del elemento párrafo.

<!DOCTYPE html>

<html>

<head>

<title>DOM</title>

<style>

.claseParrafo {color:red;}

</style>

<script>

</script>

</head>

<body>

<p id='parrafo'>El estilo de este p&aacute;rrafo est&aacute; controlado por los botones.</p>

<button type='button' onclick='crearAtributo();'>Cambiar clase</button>

<button type='button' onclick='verAtributos();'>Ver todos los atributos</button>

</body>

</html>

Ejercicio 5: